

Extrait du formations informatique à toulouse logiciels open source web linux java php ajax
suite adobe
<http://www.uneautreinformatique.com/Python-initiation.html>

Python : initiation

- Formations - Analyse et programmation -

Date de mise en ligne : mercredi 26 mai 2010

**formations informatique à toulouse logiciels open source web linux java php
ajax suite adobe**

- Public, pré-requis
 - Ce cours concerne tous ceux qui sont impliqués dans le développement d'applications : programmeurs, responsables informatiques, développeurs d'applications et spécialistes de bases de données. Une connaissance de base de l'informatique et de la programmation sont requis.
- Objectifs
 - Etre capable de :
 - Comprendre la structure du langage Python
 - Réaliser un script Python en étant autonome
- Programme
 - Types prédéfinis
 - Booléens
 - Types élémentaires : entiers, flottants
 - Listes, tuples, dictionnaires ou ensembles
 - Chaînes de caractères
 - Transformation d'un conteneur à un autre ou en chaîne de caractères
 - Flux de données et fichiers
 - Contrôle de flux
 - Tests et conditions
 - Boucle for
 - Boucle while
 - Fonctions
 - Les arguments, les variables et les portées
 - Utilisation avancée
 - Fonctions prédéfinies
 - Classes et modules
 - Utiliser et créer des classes
 - Architecture d'une classe
 - Les opérateurs spéciaux
 - Descripteurs, propriétés et décorateurs
 - Principe des modules et leur utilisation
 - Création d'un module
 - Utilisation d'un module
 - Gestion des exceptions
 - Utilisation de fenêtres et de graphismes
 - Interfaces graphiques (GUI)
 - Principes de programmation des interfaces graphiques.
 - Programmation événementielle
 - Présentation de la bibliothèque TkInter.
 - Présentation des widgets disponibles.
 - Les fichiers
 - Travailler avec des fichiers
 - Noms de fichiers
 - Ecriture séquentielle dans un fichier

- Lecture séquentielle d'un fichier
- L'instruction break pour sortir d'une boucle
- Manipuler des fichiers texte

- Les classes d'objets, héritage
 - Définition et instanciation d'une classe
 - Méthodes de classe
 - Les constructeurs d'objets
 - Propriétés
 - Notion d'encapsulation
 - Composition et agrégation d'objets
 - Les objets et les arguments de fonctions
 - Héritage simple
 - Héritage multiple
 - Héritage et polymorphisme
 - Modules contenant des bibliothèques de classes